em có code này viết cho cảm biến siêu âm,nhưng giá trị đọc về từ cảm biến nó chỉ giữ nguyên chứ ko chuyển đổi j khi em di chuyển cảm biến, các bác giúp em sử nó với.mà mỗi đoạn code em coi thì nó lại có một cách chia giá trị khác nhau,em ko biết nên chia ntn nên em lấy trong datasheet luôn.  
#include <16f887.h>  
#FUSES,nowdt,noprotect,nolvp,put  
#use delay(clock=20000000)  
#use fast\_io(a)  
#use fast\_io(b)  
#use fast\_io(c)  
#use fast\_io(d)  
#use fast\_io(e)  
#byte porta=0x5  
#byte portc=0x7  
#byte portd=0x8  
#byte portb=0x6  
#byte porte=0x9  
#bit c3=portc.3  
#include <lcd.c>  
float kc=0;  
  
#INT\_CCP1  
void ccp1\_isr()  
{  
set\_timer1(0); //Cai gia tri cho Timer1  
setup\_ccp1(CCP\_CAPTURE\_FE); //chuyen sang do canh xuong  
kc=(get\_timer1())/58;  
  
}  
  
void hienthi(int16 )  
{  
lcd\_gotoxy(1,1);  
printf(lcd\_putc,"CACH VAT:%f",kc);  
lcd\_gotoxy(14,1);  
Printf(LCD\_putc,"cm");  
lcd\_gotoxy(2,2);  
lcd\_putc("ROBOT TU HANH");  
delay\_ms(30);  
}  
void main()  
{  
LCD\_init();  
setup\_timer\_1(T1\_INTERNAL|T1\_DIV\_BY\_2);  
setup\_ccp1(CCP\_CAPTURE\_RE);  
enable\_interrupts(INT\_CCP1); // Cho phép ng?t khi CCP1 có tín hi?u  
enable\_interrupts(GLOBAL);  
//---hien thi LCD---  
  
while(TRUE) {  
set\_tris\_c(0x04);  
c3 = 1; //trigger  
delay\_us(10);  
c3 = 0;  
hienthi(kc);  
delay\_ms(50);  
}  
}